



Le jeu oppose quatre candidats. Il se joue en trois manches. A chaque manche, un candidat est éliminé.

Lors de la première manche, les candidats doivent répondre le plus vite possible aux questions posées par l'animateur. Le premier à trouver la bonne réponse remporte entre 1 et 3 points en fonction de la difficulté de la question et du nombre de candidats restants. Lorsqu'un joueur atteint 9 points, il est qualifié pour la manche suivante. Le dernier candidat à atteindre les 9 points est éliminé.

Lors de la deuxième manche, le "*4 à la suite*", les participants doivent choisir un thème parmi les 4 thèmes proposés dans l'ordre des résultats des qualifications. Ils doivent ensuite répondre aux questions de l'animateur sur le thème choisi. Ils doivent obtenir le plus grand nombre de bonnes réponses consécutives pendant le temps imparti. Les deux candidats ayant obtenu les meilleurs scores sont qualifiés pour la manche suivante. En cas d'égalité, un jeu questionnaire départage les ex-aequo. Le dernier à obtenir 2 points est éliminé.

La dernière manche, le "*face à face*" oppose les 2 candidats restants. Ils choisissent à tour de rôle au fur et à mesure des questions de prendre ou de laisser la main. Les candidats doivent trouver le mot correspondant à la définition donnée par l'animateur. Lorsque l'animateur commence la définition, le chronomètre est déclenché. Seul le candidat qui a la main peut proposer une réponse. S'il donne une mauvaise réponse ou s'il dépasse le temps qui lui est imparti, son adversaire reprend la main. S'il donne la bonne réponse il remporte entre 1 et 4 points en fonction du temps qui s'est écoulé depuis le début de la définition. Le vainqueur est le premier joueur obtenant au moins 9 points.

A l'issue de la partie, le vainqueur a la possibilité de repartir avec la cagnotte accumulée, soit de rejouer et de tenter de décrocher la grande cagnotte en décrochant 5 victoires. S'il décide de partir, son adversaire finaliste pourra participer à la partie suivante.